Fandom 20 YEARS
Search
START A WIKI
SIGN IN
Explore
Fan Central
CURRENT

ADVERTISEMENT

in: Razas, Humanoides, Enanos

Duergar

SIGN IN TO EDIT

Duergar, también conocidos como enanos grises, son habitantes de la Infraoscuridad siendo familiares lejanos de los Enanos, en lenguaje Khazar, Duergar significa *"corrompidos"*

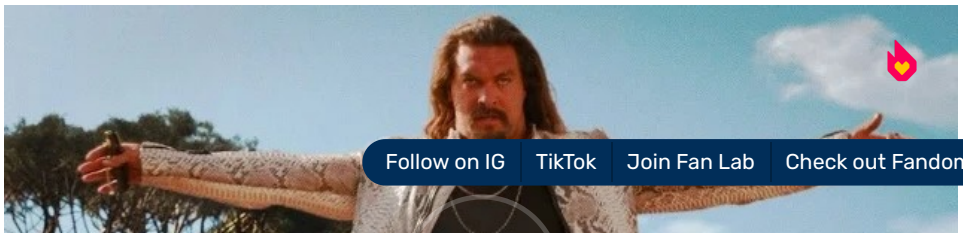
Contents [hide]

1. Historia
2. Ecologia
2.1. Medioambiente
3. Caracteristicas
3.1. Alieamiento
4. Sociedad
4.1. Religion
4.2. Lengua
5. Ver también

Duergar

(Criatura)

Tipo	Humanoide (Enano)
Ambiente	infraoscuridad
Alineamiento	Legal Maligno (con tendencias neutrales)



Follow on IG TikTok Join Fan Lab Check out Fandom Quizzes and cha

Historia

De acuerdo a la *Saga de Moradin* los Duergar son descendientes de la Casa Dorin, la primera casta enanica que se vio expuesta a las energias primigenias de Tharizdun, dicha corrupción de la casta provoca la decadencia de Azak-Morad y la caída de Morannar la capital del antiguo imperio de los enanos

Cuando la Casa Dorin es expulsada de las minas, los sobrevivientes, ya enfermos y corrompidos por la maldición del dios oscuro, usan las profundas minas como su hogar, huyendo hacia la Infraoscuridad, su piel cambia y los enanos los denominan "corrompidos" o Duergar, nombre que mantienen hasta el día de hoy.

Ecologia

Duergars creen todas las otras razas son abominaciones, creados por un dios falso y condenados en última instancia ha de purificar el mundo. Odian a otras razas de Enanos sobre todo, considerando que son burlas débiles de su propia raza, aunque este antagonismo no es tan grande como la que existe entre Elfos de la superficie y los Drow.

Los aliados más cercanos de los duergar son el Drow, con quienes comercian armas y la información relativa a las razas aberrantes como Ilícidos, Cloakers y Aboleth.

Duergar son grandes rivales con los Svirfneblin sobre gemas y otros materiales preciosos, pero que respeta la artesanía de estos. Compiten con los Enanos por los recursos y espacio vital.

Los Duergar desaprueban la crueldad de los Derro, pero les permiten vivir tranquilamente en sus comunidades. Algunos esclavos duergars fueron traídos a la capa abisal conocida como los *desechos de hierro* por los Gigantes de Hielo; evolucionaron hasta convertirse en una raza conocida como los *Enanos de Escarcha.*

Existen cruces entre duergar y demonios llamados durzagons. Durzagons tienen la piel de color rojizo, garras afiladas y barbas venenosas. Los descendientes de durzagons y otros enanos se llaman Maeluths, que se parecen a sus padres enanos a excepción de los ojos rojos, los dedos alargados y cuerpos casi sin pelo.

Comerciantes duérgar comercian con Ilícidos, Kuo-toa, y las criaturas más viles. A menudo manipulan secretamente otras razas a la guerra entre sí con el fin de eliminar a los competidores o vender más armas. En ocasiones, incluso enviar exploradores para acabar con

los vencedores de esa batalla, cubriendo cuidadosamente todas las pruebas de la implicación duergar. También son expertos en la creación de trampas mecánicas mortales.

Los Duergar beben cerveza destilada a partir de un hongo venenoso que llaman *g'shnakki*. Usan Svirfneblin, arreando ganado en areas subterraneas conocidas como Rothe.

Como monturas los Duergar usan arañas gigantes,. Estas arañas se asemejan a enormes tarántulas peludas, pero son capaces de saltos prodigiosos. Carecen de veneno y no tejen sus telas. Según el mito, los duergar aprendieron como usar arañas gracias a su deidad Laduguer y un pacto con la reina de las arañas y señora de los Drow, Lolth.

Duergars también de vez en cuando utiliza otras formas de arañas gigantes, incluyendo incluso las arañas de fase, como monturas.

Medioambiente

Duergars habitan en cavernas profundas debajo de la superficie. Tienen un número de comunidades debajo de las Montañas del Averno. Una de sus ciudades se comparte con un grupo de Derro, con los que están en guerra.

La ciudad es en gran parte las ruinas, ambos bandos, paranoicos y rápidos de asumir cualquier extraño como mercenarios, espías o asesinos que trabajaban para sus rivales. A menudo se encuentran el comercio en la ciudad drow de Erenlei-Cinlu. Duergars sirven de guardia y la policía de la ciudad Ilicida de Dra-Mur-Shou, trabajando con los demonios menores. Hay comunidades Svirfneblis y duergars debajo Blackthorn. también bajo Abbor-Alz, encabezados por una figura misteriosa conocida como Padre de los Ojos

Raramente permiten entrar a otras razas en sus fortaleza-ciudades.

Caracteristicas

Duergars se parecen a otros enanos, pero tiene la piel pálida, teñida de gris. Los varones no tienen pelo, aunque pueden tener barba, y duergar hembras en ocasiones tienen el pelo fino en la cabeza también. La mayoría duergar muestran muy orgullosos de sus barbas; aquellos que no lo hacen se despiden como duergar *"libre de orgullo"* por otros de su raza, y consideran presa fácil para otros duergar estar con el. Duergars están demacrados de aspecto en comparación con otras razas enanas, debido a las duras condiciones de la Antípoda Oscura.

Enanos grises normalmente se destacan más de un metro de altura, con un peso de alrededor de 120 libras. Ellos han sido saber para vivir 400 años. La ropa de Duergar suele ser simple y sin adornos, como es su arte. Odian adornarse sin razones y no conocen el concepto de la ostentación, así que sus armas y la arquitectura son funcionales y pragmáticos.

Los Duergar encuentran la luz del sol dolorosa, por lo que rara vez se atreven a aventurarse a la superficie, excepto en la noche o en la mayor parte cubierto de días.

Alieamiento

Duergars suelen ser legal malvado con tendencias neutrales legales. Su sociedad es cruel y despiadada, pero no es tan vil como la del Drow. Existen excepciones, e incluso buenos duergar legal han sido reportados.

Sociedad

La sociedad Duergar, como la de otros enanos, se basa en el clan. Cada clan tiene su propia casta sacerdotal y de su propia fuerza de seguridad, que es en muchos aspectos una combinación de una fuerza de alianza, clero, policia y terror. Aunque algunos clanes enanos grises pueden ser buenos amigos entre sí, clanes duergars menudo son odiados rivales, con los sacerdotes sólo apenas evitando que la guerra abierta. No es desconocido para ellos envíen asesinos enanos grises para eliminar los miembros de otros clanes.

Los jinete de Araña Duergar son conocidos como *Kavalrachni* (singular: kavalrach), son los caballeros de élite de honor de la sociedad duergar. Se tarda más de cuatro años para entrenar a una araña para responder plenamente a su jinete, por lo que los *Kavalrachni* son relativamente raros.

Los Duergar a menudo mantienen a los esclavos trabajando a muerte sin piedad ni remordimiento. Los enanos grises son temidos por su tendencia a la tortura, tienen como preferencia usar a sus primos Enanos como esclavos por su *"notoria debilidad"*

Religion

Las Comunidades Duergar suelen ser teocracias gobernadas por sacerdotes de Laduguer. También adoran Abbazhor, el dios de los enanos de la codicia, pero cualquier oferta que le dan a otros miembros del Panteon Enanico son tan mínimos que llega a ser insultante.

Lengua

Duergars hablan el dialecto duergar de la lengua de los Enanos, que haya sido deliberadamente modificado para ayudar a preservar sus secretos. También hablan infracomún, el lenguaje del comercio de la Antípoda Oscura. Los miembros más inteligentes de la especie pueden hablar otros idiomas también.

Ver también

- Enanos

Categories

Community content is available under CC-BY-SA unless otherwise noted.

AdChoices Sponsored

Community Central Support Help

ADVERTISE

Media Kit

Contact

FANDOM APPS

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.

Eletale Wiki is a FANDOM Games Community.

VIEW MOBILE SITE